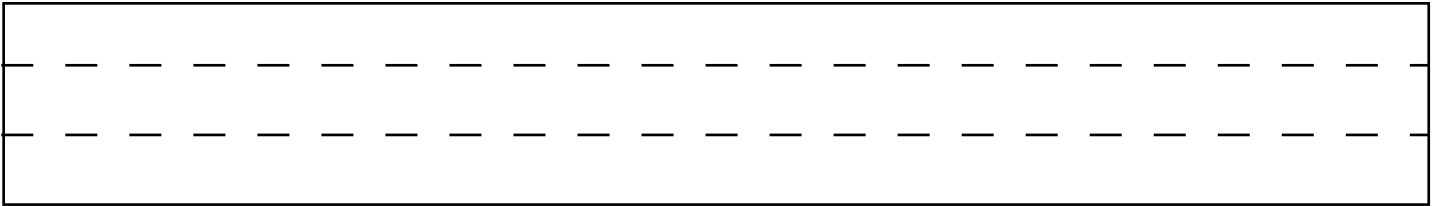
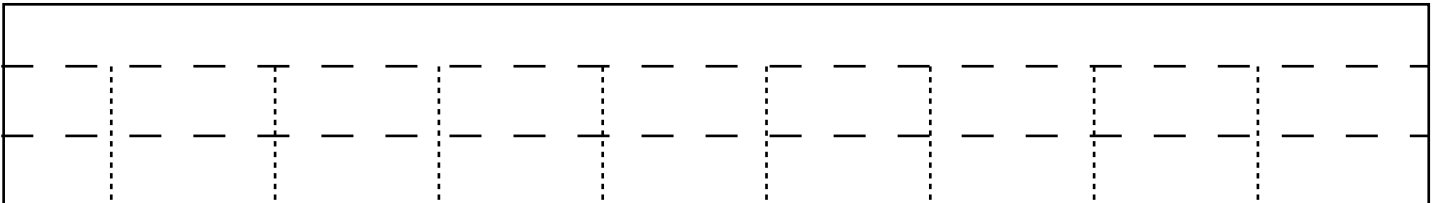




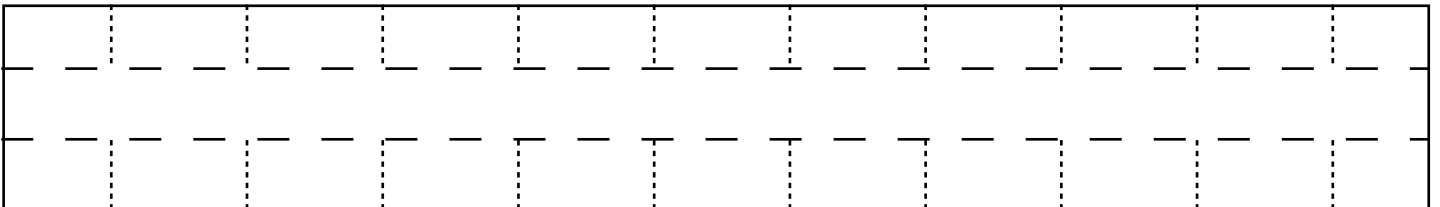
VORLAGEN FÜR PAPIERMURMELBAHN



Vorlage für gerade Bahnen (an der gestrichelten Linie nach oben falzen)

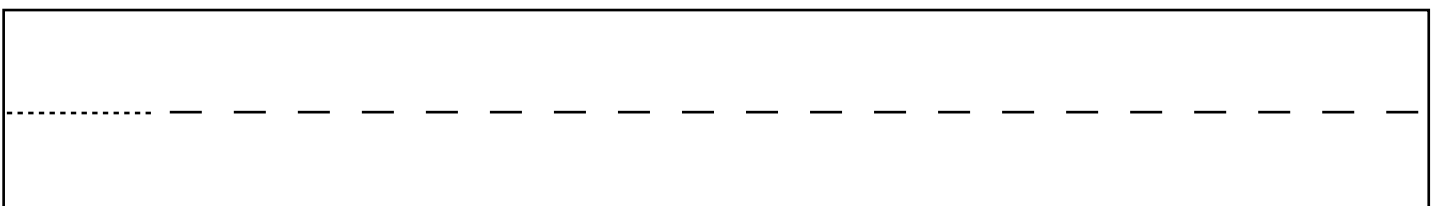


Vorlage für Kurven (an der gestrichelten Linie falzen, an der gepunkteten schneiden, dann Kurve formen und die überlappenden Stellen aneinander kleben)



Vorlage für Looping (an der gestrichelten Linie falzen, an der gepunkteten schneiden, dann Looping formen und die überlappenden Stellen aneinander kleben)

Durch Kombination der Techniken lassen sich spannende Elemente bilden, Falltüren sind ebenso effektiv und beliebt wie Schaukeln (Fliehkraft der Kugel ausnutzen, Schaukel an Nähgarn aufhängen!) oder Steilkurven und natürlich Sprungschancen. Diese baut man durch einen leichten Anstieg (Looping-Technik nutzen), eine Lücke in der Bahn und einem Auffang-Trichter, in dem die Kugel landet und durch den sie wieder auf einen neue Bahn gebracht wird.



Vorlage für Ständerwerk (dickere Pappe benutzen): An der gestrichelten Linie falzen, an der gepunkteten Schneiden und die beiden dann überstehenden Teile auf die Grundplatte kleben.